



**19-20-21
SEPT. 2018**

**2^{ème} CONGRÈS
DE LA SF2S**

**SOCIÉTÉ FRANÇAISE
DES SCIENCES DE
LA STÉRILISATION**

4^{èmes} JIFS

**JOURNÉES
INTERNATIONALES
FRANCOPHONES
DE STÉRILISATION**

PALAIS DU PHARO - MARSEILLE

- ▶ Bilan après 1 an d'utilisation du Stéridéfi™ : la communauté des serious gamers s'agrandit !

Antoine Robelet - Praticien Hospitalier CHU ANGERS






Présentation

- Rappel sur le Stéridéfi™
- On parle du Stéridéfi™
- Données d'utilisation sur 1 an
- Evolutions et Perspectives

+ Rappel sur le SteriDefi™



Rappel sur le Stéridéfi™

- Lancement du jeu le 21/09/17
- Jeu disponible sans téléchargement
- Accessible aux adhérents depuis le site de la
 - <http://www.sf2s-sterilisation.fr/>
 - Cliquer sur l'icône 
 - Entrer login/mot de passe

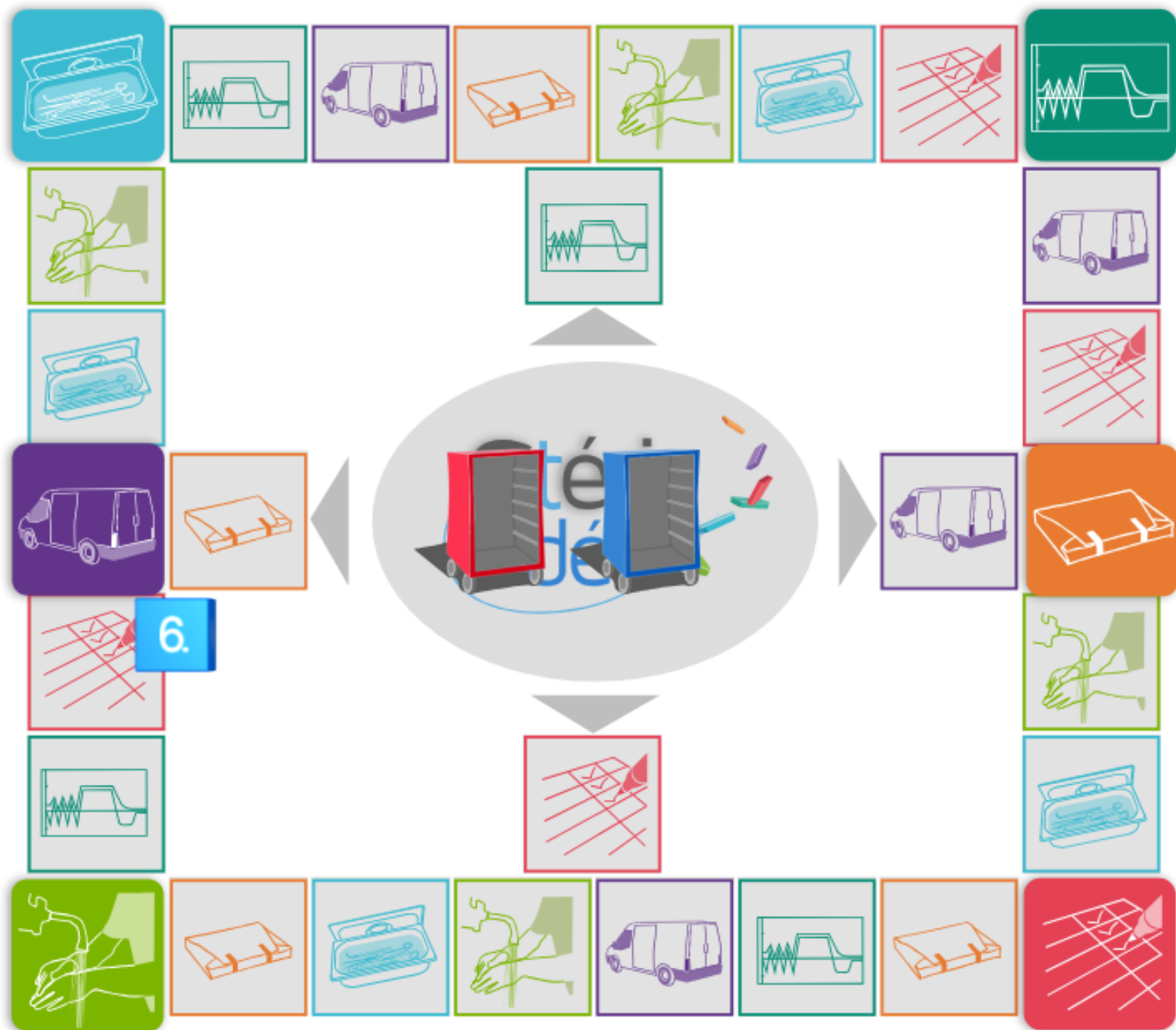




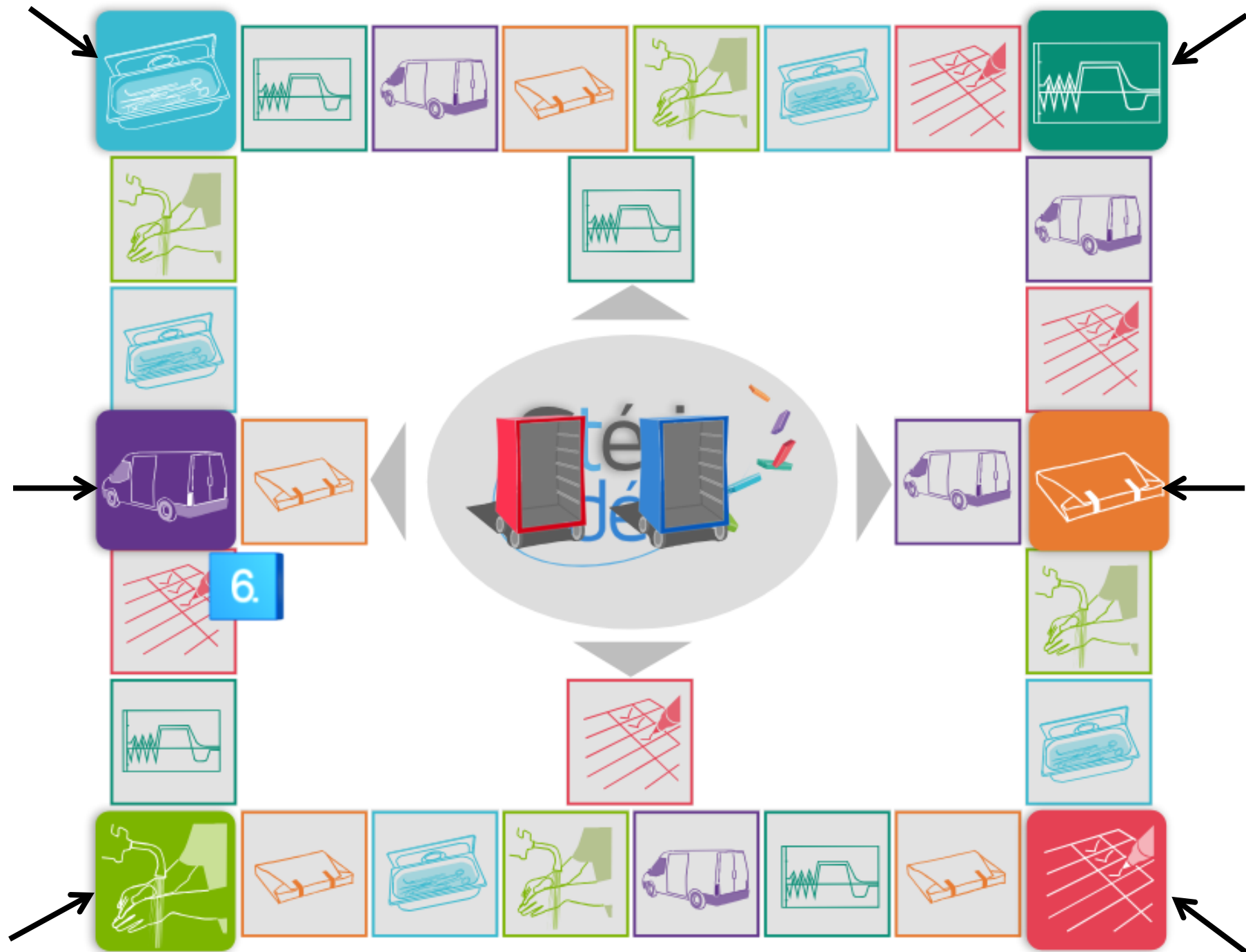
Rappel sur le Stéridéfi™

- Base de 178 questions
- Répartition selon 6 catégories
- Base entièrement paramétrable :
 - Inactivation des questions
 - Intégration de nouvelles questions

- Prédésinfection / lavage
- Recomposition, conditionnement
- Stérilisation
- Traçabilité, gestion des non-conformités
- Transport, stockage, sécurité
- Hygiène et environnement



- Prédésinfection / lavage
- Recomposition, conditionnement
- Stérilisation
- Traçabilité, gestion des non-conformités
- Transport, stockage, sécurité
- Hygiène et environnement



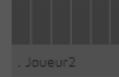
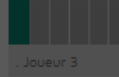
- Prédésinfection / lavage
- Recomposition, conditionnement
- Stérilisation
- Traçabilité, gestion des non-conformités
- Transport, stockage, sécurité
- Hygiène et environnement



Scores

Equipe 1 +

Equipe 2 +



Jouer

- Prédésinfection / lavage
- Recomposition, conditionnement
- Stérilisation
- Traçabilité, gestion des non-conformités
- Transport, stockage, sécurité
- Hygiène et environnement

Terminer le jeu

+ On parle du Stéridéfi™!!!

Agence Presse Médicale

22/09/17



DÉPÊCHE - Vendredi 22 septembre 2017 - 08:53

Stérilisation: la SF2S lance StériDéfi, un serious game comme outil de formation

Mots-clés : #établissements de santé #stérilisation #congrès #formation #hôpital #clinique #qualité-sécurité des soins #pharmaciens #PUI #informatique

POLSAN - ETABLISSEMENTS

CONGRÈS

ENVOYÉ SPÉCIAL

(Par Sylvie LAPOSTOLLE, au congrès de la SF2S)

ANTIBES (Alpes-Maritimes), 22 septembre 2017 (APMnews) - La Société française des sciences de la stérilisation (SF2S) a présenté un *serious game* destiné à la formation continue en stérilisation dans les établissements de santé, jeudi lors de son premier congrès organisé à Antibes.

Pour obtenir un accès personnalisé,
entrez votre adresse mail
professionnelle

TechHopital
10/10/17



Biomedical

Fonctions support

Immobilier

Qualité / Sécurité

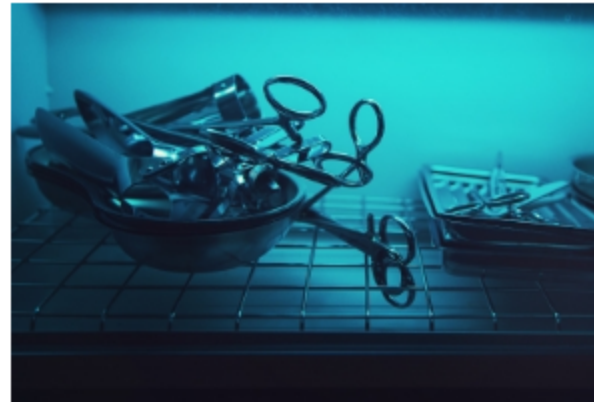
Ressources humaines

10/10/2017



Commenter cet article

StériDéfi, un "serious game" outil de formation en stérilisation



ANTIBES (Alpes-Maritimes), 10 octobre 2017 (TechHopital) - La Société française des sciences de la stérilisation (SF2S) a présenté, lors de son premier congrès organisé les 21 et 22 septembre à Antibes, un "serious game" destiné à la formation continue en stérilisation dans les établissements de santé.

Plusieurs études ont montré l'intérêt de l'apprentissage par le jeu: augmentation de la mémorisation à long terme des connaissances et de leur structuration, motivation renforcée par la compétition qui favorise l'apprentissage, a rappelé Antoine Robelet, pharmacien au CHU d'Angers.

stérilisation serious game

Des enquêtes de terrain réalisées en 2009 et 2016 en stérilisation font état d'une formation continue insuffisante. En 2009, sur 60 établissements interrogés, seuls 59% déclaraient avoir mis une formation continue en place et, en 2016, sur 113 établissements interrogés, 43% admettaient que leur formation continue n'était pas suffisante et 74% pensaient que l'apprentissage par le jeu était propice à la formation des agents.

Editorial Zentral Stérilisation Octobre 2017



Let us play!

In September this year the French Society of Sterilization Sciences (SF2S) held its first congress. It was against a background of science and technology, but also in an ambience of conviviality and fun, that the some 700 delegates assembled. Why fun, you may ask: because we played games at this inaugural congress! With SteriDefi®, the French Society of Sterilization Sciences has launched the first serious game in medical device reprocessing.

The serious game is a concept developed in the 1970s which links the pleasure of gamification to the learning process. The serious game is a differentiated pedagogical concept since traditional learning methods alone are unable to maintain the motivation and underpin the knowledge base of employees. We all love playing games, be it for the simple pleasure of playing, because we love a challenge or perhaps for the potential gain that may accrue to us. Learning through play has become a more convivial way of learning because it promotes exchange of ideas, communication and dialogue.

The serious game fascinates us and is effective because its concept is based on the four pillars of learning: attention, as it stimulates; active engagement since the learner can self-evaluate their performance; it promotes feedback and, at the same time, memorization. SteriDefi® works along the lines of Trivial Pursuit®. Each correct answer enables the player to fill their transport cabinet with trays of sterile instruments, and the winner is the person who first delivers to the operating room! That is the challenge we all face each day in our workplace.

Games are good for us because they are fun. They stimulate and challenge us. Gamification is one of the tools used in learning and, despite rampant technological developments, continues to be popular. One example of that is the smartglasses presented at the World Congress in Bonn in October. These constitute a veritable technological revolution in that once the glasses are worn the wearer can view at the corner of their eye a tutorial explaining how to assemble a laparoscopy tray and, at the same time, apply this knowledge with the same instruments to hand. Hence, the prospects offered by such tutorials are infinite.

Even more amazing is that your smartglasses can at a glance tell you about the operational state of your equipment and devices, about which are free and available, which processes are still running or which machines are out of service. There is no longer a need to make unnecessary trips, you are now permanently connected. We were somewhat disconnected!

Our colleagues are certainly not all gamers capable of piloting a drone or just any droid with a mere movement of the eye in a virtual space, but playing games recharges the batteries and accompanies us in our quest for knowledge. So let's take the time to play together.



Infirmière magazine N°390
Février 2018



Stéridéfi

LE RÉFLEXE STÉRILISATION

Sous la forme d'un jeu de plateau, ce «serious game» est destiné à la formation continue en stérilisation du personnel soignant.

LE PRODUIT

Un jeu de plateau sur lequel s'affrontent deux équipes. Des portes d'entrée colorées révèlent 180 questions regroupées en six thèmes qui précisent l'étape de stérilisation : prédésinfection et lavage ; reconstitution et conditionnement ; stérilisation ; traçabilité et gestion des non-conformités ; transport, stockage et sécurité ; hygiène et environnement. Le but du jeu ? Remporter des compositions opératoires de couleurs différentes, en répondant correctement à des questions concernant toutes les étapes du processus de stérilisation. Petit plus, les statistiques individuelles en fin de séance : nombre de séances, pourcentage de bonnes réponses, note globale.

L'AVIS DU PROFESSIONNEL

■ Jérôme Piron, IDE, et Sophie Bourgeois, IDE bloc opératoire, Paris

La première étape est le lancement du jeu. Passé les paramétrages

FICHE TECHNIQUE

> Accessible gratuitement et sans téléchargement sur le site de la Société française des sciences de la stérilisation (SF2S).

Les



- La possibilité de paramétrer les questions selon le service.
- La fiabilité du contenu.
- Le complément d'informations disponible après chaque question.
- La simplicité de jeu.
- L'aspect ludique qui n'est pas oublié.

Pharmaceutical Technology
Hospital Pharmacy

Mars 2018



Opinion Paper

Antoine Robelet*, Catherine Guimier-Pingault and Christophe Lambert

The introduction of steridefi: a serious game for continuous training of sterilization staff in French hospitals

<https://doi.org/10.1515/pthp-2018-0009>

Received February 21, 2018; revised March 2, 2018; accepted March 2, 2018

Abstract: Sterilization is a pharmaceutical discipline constantly evolving and requiring highly qualified staff. In response to the need highlighted by French sterilization heads, the French Society for Sterilization Science (SF2S) has developed a serious game called “SteriDefi™”. To design the game, a literature review was carried out in order to determine the essential points to be included in its specifications. The second step was to launch the IT (Information Technology) development. In parallel, a database was drafted by a panel of 8 experts in the field of sterilization. At last, the version initially produced was tested over a two-month period. The accessibility, its settings and gameplay were evaluated and improved. Data have been collected to determine the number of

instruments more complex [1, 2]. This has, in turn, led to an increased requirement for the training and specialization of sterilization staff, who are becoming ever more highly-qualified. In this context, initial training is essential to habilitate staff to perform their duties, and regulatory texts on the discipline specify areas of mandatory training [3]. However, the knowledge acquired must be maintained and updated regularly. Despite this, in France there are very few obligations in terms of continuous professional training. Indeed only qualifications concerning the use of autoclaves must be renewed and those only to the extent that staff judged by their managers as capable of operating this equipment must be “periodically reconfirmed in this role” [3]. The French Society for Sterilization Sciences (SF2S) wanted to develop a tool to facilitate the implementation of this continuous training. This tool, called “SteriDefi™”, is a serious game acces-

Présentation au congrès de l'ASTER Avril 2018



[Accès à l'espace membre](#)

Search...



[+ Accueil](#)

[+ Formations](#)

[+ Documents](#)

[+ Actualités](#)

[Galerie photos](#)

[+ Nos partenaires](#)

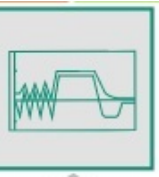
[Contact](#)

Stéridéfi EK OKIEMY Aster 2018



+ Données d'utilisation sur 1 an


Données d'utilisation après un an



- Période du 22/09/17 au 22/07/18 (10 mois)
- Analyses réalisées :
 - nb d'établissements
 - nb de séances et leur durée
 - pourcentage de bonnes réponses
- Séance = connexion d'au moins 15 min au cours de laquelle au minimum 10 questions ont été posées
- Anonymat : noms des animateurs et joueurs n'apparaissent pas dans les requêtes

Données d'utilisation après un an

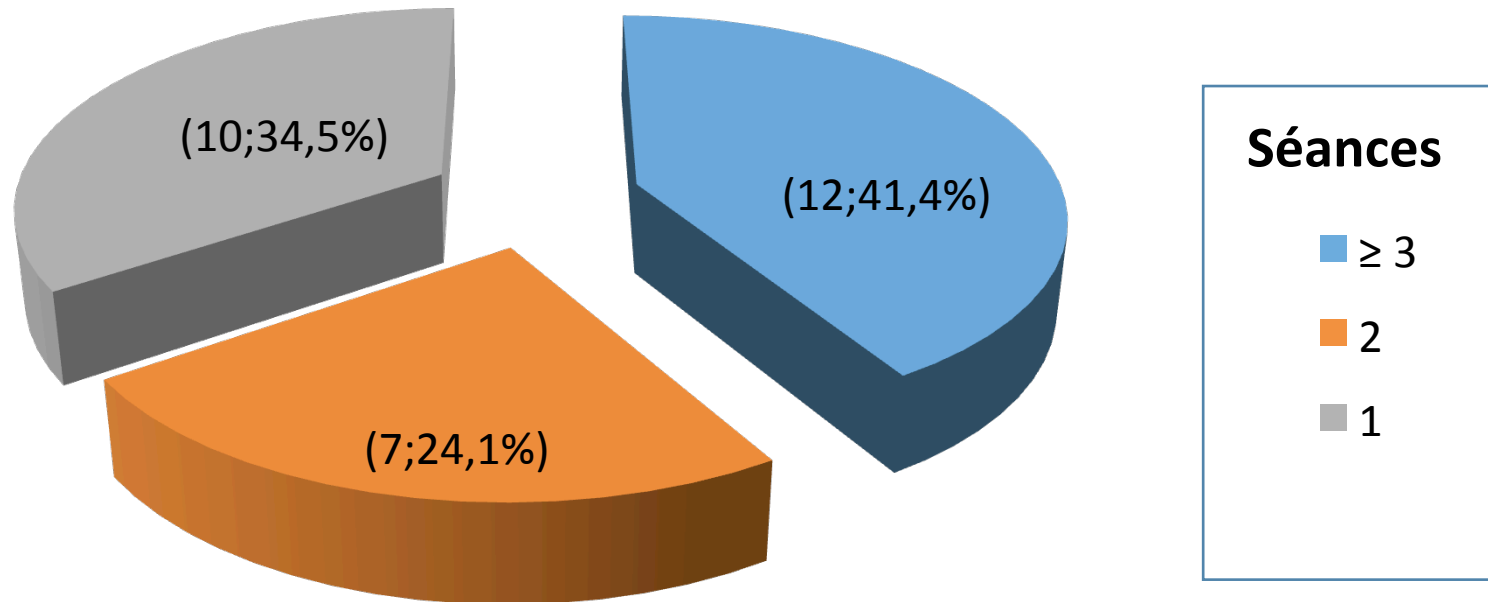


- 46 établissements ont testé le jeu
- Parmi ces 46 établissements 29 (63%) ont réellement effectué une ou plusieurs séances 
- Durée moyenne séance = 44 min [min=17 min ; max=2h02]
- Moyenne de 38 questions par partie [min=10 ; max=72]
- % moyen bonnes réponses = 81,9%



Données d'utilisation après un an

Répartition des établissements (n;%) en fonction du nombre de séances réalisées



Données d'utilisation après un an



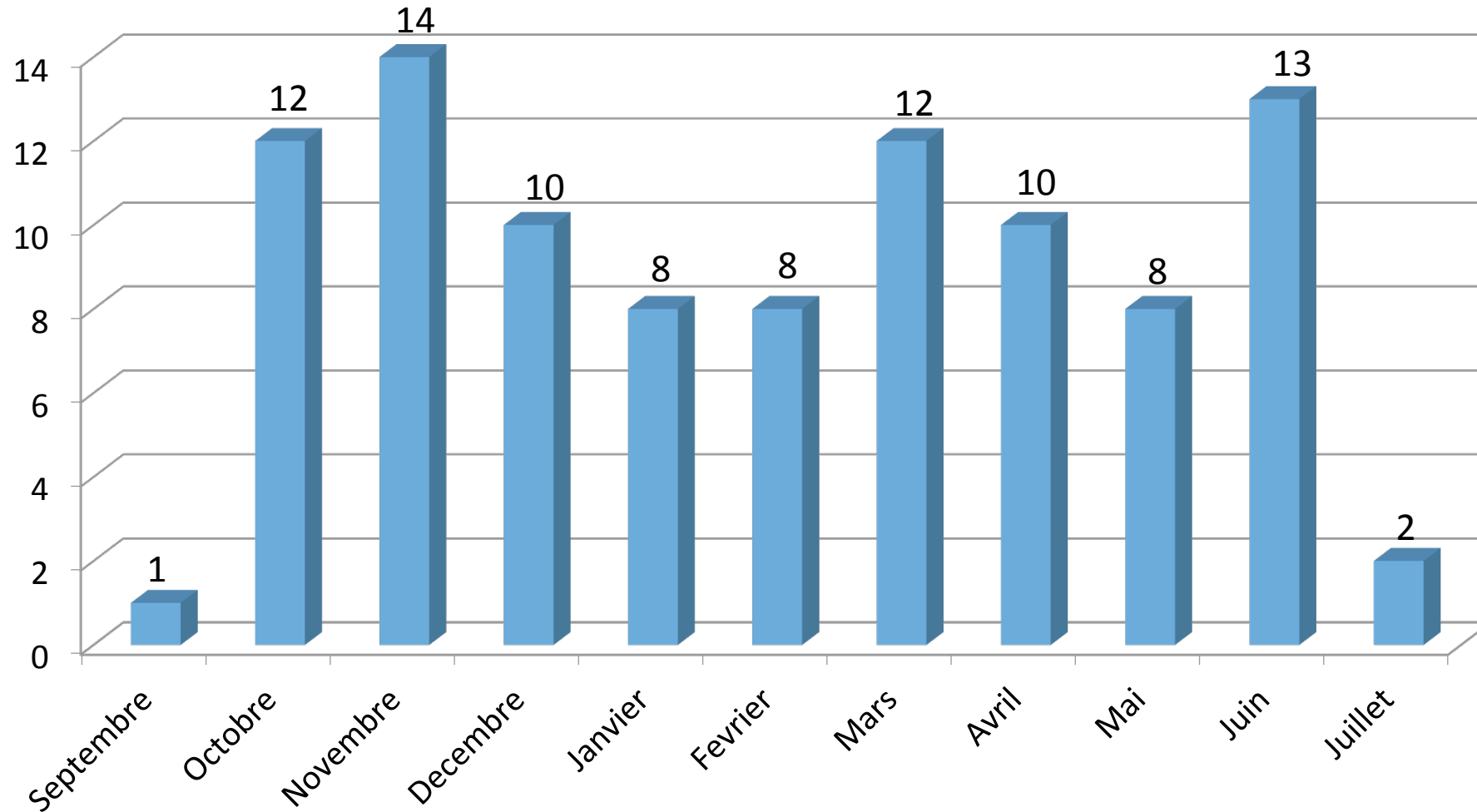
- 98 parties de réalisées
 - ➔ 1 partie de Stéridéfi tous les 2 jours



Données d'utilisation après un an



Graphique 2 : nombre de parties jouées en fonction du mois





Données d'utilisation après un an

- Bases personnalisées par 6 établissements
 - 83 questions statut « local »

Mais pas de données sur....

- Nombre total de personnes ayant participé à une séance
- Répartition des séances pour :
 - Formation en interne
 - Formation extérieure
- Répartition entre l'utilisation pour formation initiale ou continue





+ Evolutions et Perspectives

Evolutions

1- Automatisation de la création des comptes



2- Evolution des données statistiques

- Pour une partie donnée :
 - Détails de la catégorie des questions (et % de bonne réponse)
 - Détails de la difficulté des questions
- Export excel avec possibilité de choisir une période donnée



3- Evolution du compte animateur :

- pour un compte donné possibilité de créer plusieurs bases de questions

Perspectives

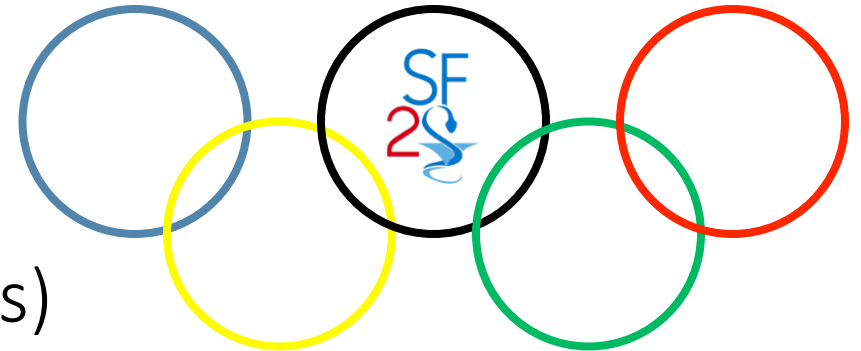
1- Possibilité d'activer un mode « non dématérialisé »

- Plateau de jeu et pions physiques

2- Création d'Olympiades

- Equipe de 2 personnes hors encadrement
- Participation sur une période donnée (1 mois)
- Durée de 30 minutes

Mais modalités encore à définir...!!!



Conclusion

- Le Steridefi™ adopté par de nombreux établissements
- Evolutions en cours
- Mise à jour de la base
- Questionnaire envoyé aux adhérents de la SF2S

**Merci pour votre attention
Et bon jeu à tous!**

